

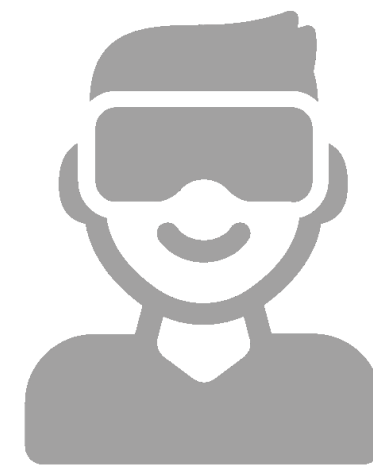
# Virtual Reality voor personen met een ernstige verstandelijke beperking

## Hoe bouw je een VR-sessie op?

RESEARCH  
@THOMAS MORE

### 1. Gewenning aan de VR-bril/applicatie

1. Begeleider toont bril en cliënt volgt op tablet/computer
2. Cliënt kijkt en houdt de bril vast
3. VR-bril wordt opgezet bij de cliënt en begeleider maakt aanwezigheid duidelijk



### 2. Keuze applicatie

#### Intensiteit opbouwen

1. Wennen aan de VR-startruimte
2. Opbouwen: van belevingsapps, over actieve apps in zittende houding tot interactieve apps al staand of bewegend
3. Steeds starten en stoppen in rustgevende omgeving (~ homepage)



### 3. Bediening van de VR-bril

#### Niveau van interactie bepaalt gebruik van de controllers

1. Belevingsgerichte apps: rondkijken, geen controllers
2. Eenvoudige interactie: gebruik van controllers zonder gebruik van knoppen
3. Complexere interactie: gebruik van controllers én knoppen



### Hulpmiddelen voor besturing

1. Fixatie met velcro



2. Hand tracking



3. Hoofdsturing/oogsturing



4. Xbox adaptive controller



5. EEG



6. WalkinVR



WALKIN VR DRIVER

### 4. Tijdsduur sessie

#### Duur opbouwen

1. Korte eerste sessie, bv. 5 min
2. Rustig opbouwen: 2de sessie 10 min, 3de sessie 15 min
3. Sessie duurt max. 30 min



### 5. Sessie beëindigen

1. Zeggen dat einde activiteit nadert
2. Zeggen dat je controllers gaat nemen en VR-bril gaat afzetten,
3. Cliënt observeren: wennen aan licht, ruimte, verwarring
4. Ervaring van cliënt bevragen

